

# RANCANG BANGUN DAN IMPLEMENTASI FREELANCE JOB POSTING

SKRIPSI



OLEH :

PRAYIT UJANG MAULANA

NPM : 0735010042

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRY

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"

JAWA TIMUR

2013

# SKRIPSI

## RANCANG BANGUN DAN IMPLEMENTASI FREELANCE JOB POSTING

Disusun Oleh :

PRAYIT UJANG MAULANA  
NPM : 0735010042

Telah dipertahankan dihadapan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi  
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur  
Pada Tanggal : 14 Desember 2012

Pembimbing

1.

Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, MMT  
NIP. 19651109 199103 1002

2.

Eka Dyar Wahyuni, S.Kom.  
NIDN. 0701128403

Tim Penguji

1.

Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, MMT  
NIP. 19651109 199103 1002

2.

Priza Pandunata, S.Kom, M.Sc.  
NPT. 383010602121

3.

Fajar Annas Susanto, S.Kom, M.Kom.  
NPT.

Mengetahui  
Dekan Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur  
Surabaya

Ir. Sutiyono, MT  
NIP. 19600713 198703 1001

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**RANCANG BANGUN DAN IMPLEMENTASI FREELANCE JOB**  
**POSTING**

Disusun Oleh :

**PRAYIT UJANG MAULANA**  
NPM : 0735010042

Telah disetujui mengikuti Ujian Negara Lisan  
Periode V Tahun Akademik 2012

Menyetujui,

Pembimbing utama

Pembimbing Pendamping

**Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, MMT**  
NIP. 19651109 199103 1002

**Eka Dyar Wahyuni, S.Kom.**  
NIDN. 0701128403

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur

**Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom**  
NPT. 37903 040 1971

YAYASAN KESEJAHTERAAN PENDIDIKAN DAN PERUMAHAN  
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAWA TIMUR  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
PANITIA SKRIPSI / KOMPREHENSIF

---

KETERANGAN REVISI

Kami yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa mahasiswa berikut:

Nama : PRAYIT UJANG MAULANA

NPM : 0735010042

Program Studi : SISTEM INFORMASI

Telah mengerjakan revisi / tidak ada revisi\*) pra rencana (design) / skripsi ujian  
lisan gelombang III, Tahun Ajaran 2012 / 2013:

RANCANG BANGUN DAN IMPLEMENTASI FREELANCE JOB POSTING

Surabaya, 20 Desember 2012

Dosen penguji yang memeriksa revisi :

- |  |     |
|--|-----|
| 1. <u>Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, MMT</u><br>NIP. 19651109 199103 1002 | ( ) |
| 2. <u>Priza Pandunata, S.Kom, M.Sc.</u><br>NPT. 383010602121           | ( ) |
| 3. <u>Fajar Annas Susanto, S.Kom, M.Kom</u><br>NPT.                    | ( ) |

Mengetahui,

Pembimbing utama

Pembimbing Pendamping

Prof. Dr. Ir. Akhmad Fauzi, MMT  
NIP. 19651109 199103 1002

Eka Dyar Wahyuni, S.Kom.  
NIDN. 0701128403



## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur atas Tuhan Yang Maha Esa, sehingga penyusun dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini.

Tugas ini untuk memenuhi persyaratan untuk menempuh wisuda pada Fakultas Teknologi Industri Program Studi Sistem Informasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur. Laporan ini disusun berdasarkan ide pikiran dari penulis yang berprofesi sebagai seorang freelance.

Dengan selesainya tugas akhir dan laporan ini, tak lupa penyusun mengucapkan terima kasih yang sebesar – besarnya, pada :

1. Bapak Ir. Sutiyono, MT selaku dekan Fakultas Teknologi Industri UPN “Veteran” Jawa Timur.
2. Bapak Nur Cahyo Wibowo, S.Kom, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi FTI Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur dan juga Dosen Pembimbing.
3. Bapak Prof. DR. Ir. H. Akhmad Fauzi, MMT, dan Ibu Eka Dyar Wahyuni, S.Kom selaku pembimbing pertama dan kedua dari tugas akhir ini
4. Ibu dan Bapak kami yang telah banyak memberikan dukungan moril dan materiil.
5. Teman-teman Mahasiswa Sistem Informasi 2007 yang turut memberi masukan dan dukungan.
6. Dan semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penyusunan sampai terselesaikannya laporan kerja praktek ini.

Penyusun menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih banyak kekurangannya, oleh karena itu saran dan kritik yang membangun akan penyusun terima dengan lapang dada.

Akhir kata semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang berkepentingan dan Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan.

Surabaya, 17 Desember 2012

Penyusun

## DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI .....	iii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
BAB 1      PENDAHULUAN .....	1
1.1.    Latar Belakang .....	1
1.2.    Perumusan Masalah.....	2
1.3.    Batasan Masalah.....	3
1.4.    Tujuan Penelitian.....	3
1.5.    Manfaat Penelitian.....	3
1.6.    Metodologi Penelitian .....	4
1.7.    Sistematika Penulisan .....	4
BAB II     TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1.    Pengertian Sistem Informasi .....	7
2.1.1    Komponen Dalam Sistem Informasi .....	8
2.1.2    Klasifikasi Sistem .....	9
2.1.3    Jenis – Jenis Sistem.....	11
2.2.    Pengembangan Sistem.....	12
2.3.    Dasar HTML.....	14
2.4    Javascript .....	17
2.5.    JQuery.....	18
2.6    CSS (Cascading Style Sheets).....	19
2.7.    PHP MySQL .....	20
2.7.1    PHP MyAdmin .....	22



	2.7.2	Apache.....	23
	2.7.3	Framework.....	23
2.8		Codeigniter.....	24
	2.8.1	Pengertian Framework .....	25
	2.8.2	Pengertian VMC (View Model Controller).....	27
2.8.		SQL .....	29
2.9.		Tentang Mysql .....	33
	2.9.1	Tipe Data Integer.....	34
	2.9.2	Tipe Data String .....	35
	2.9.3	Tipe Data Waktu.....	36
	2.9.4	Tipe Data Binary String .....	36
	2.9.5	Tipe Data Lainnya.....	37
2.10		Sekilas Tentang Dreamwever .....	37
2.11		Sistem Operasi .....	39
<b>BAB III</b>		<b>ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>42</b>
3.1.		Pengguna Perangkat Lunak.....	42
3.2.		Analisa Sistem.....	42
3.3.		Perancangan Sistem .....	43
	3.3.1.	Data Flow Diagram .....	43
	3.3.2.	DFD Level Context.....	45
	3.3.3.	DFD Level 1 .....	46
	3.3.4.	DFD Level 2 Proses Seleksi Pelamar .....	47
3.4.		Perancangan Database .....	48
	3.4.1.	ERD (Entity Relation Diagram) .....	48
	3.4.2.	CDM (Conceptual Data Model).....	51
	3.4.3.	PDM (Pysical Data Model).....	52

3.5	Daftar Tabel .....	53
3.5.1	Tabel User .....	53
3.5.2	Tabel Melamar.....	54
3.5.3	Tabel Kategori Lowongan.....	55
3.5.4	Tabel Lowongan .....	55
3.5.5	Tabel Content .....	56
3.5.6	Tabel Location .....	57
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI SISTEM .....</b>	<b>58</b>
4.1.	Kebutuhan Sistem.....	58
4.2.	Implementasi .....	58
4.2.1.	Halaman Home .....	59
4.2.2.	Halaman Artikel .....	60
4.2.3.	HalamanAbout Us.....	60
4.2.4	Halaman Register.....	61
4.2.5.	Halaman Administrator .....	62
4.2.6	Halaman Administrator bagin lowongan .....	63
4.2.7.	Halaman Administrator bagian lokasi.....	64
4.2.8	Halaman Administrator Bagian pelamar.....	66
4.2.9	Halaman Administrator Bagian member.....	66
4.2.10	Halaman User Home .....	68
4.2.11	Halaman User Bagian Tambah Lowongan .....	68
4.2.12	Halaman User Bagian Lowongan .....	69
4.2.13	Halaman User Bagian Notification.....	71
4.2.14	Halaman member Profile .....	72
4.2.15	Halaman Member ganti photo .....	73

BAB V	UJI COBA DAN EVALUASI.....	74
5.1.	Uji Coba .....	74
5.2	Uji Coba Sistem.....	74
5.2.1	Uji Coba Login .....	75
5.2.2	Uji Coba panel Lowongan pada Admin .....	76
5.2.3	Uji Coba panel lokasi pada Admin .....	78
5.2.4	Uji Coba panel Edit Member.....	79
5.2.5	Uji Coba panel profile pada admin .....	82
5.2.6	Uji Coba Tambah lowongan pada member .....	84
BAB VI	PENUTUP .....	88
6.2.	Kesimpulan .....	88
6.3.	Saran .....	88

## DAFTAR PUSTAKA

Judul : RANCANG BANGUN DAN IMPLEMENTASI FREELANCE JOB POSTING  
Pembimbing : 1. Prof. DR. Ir. H. Akhmad Fauzi MMT.  
2. Eka Dyar Wahyuni S. Kom

---

## ABSTRAK

Pengembangan sistem ini mutlak di khusukan untuk menunjukkan bahwa ada solusi alternatif yang lebih efektif dan berguna untuk masyarakat umum tersebut dalam hal untuk menyebarkan informasi lowongan pekerjaan di perusahaan yang bersifat freelance saja, dengan memanfaatkan teknologi informasi. Sistem ini dikembangkan dengan menggunakan paket software XAMPP yang meliputi bahasa pemrograman CodeIgniter, database server MySQL 5.0.45, serta web server Apache 2.2.4 dan Browser Google chrome. Aplikasi yang telah diuji cukup bermanfaat dalam memberikan layanan, sehingga membantu pengguna mendapat informasi yang dibutuhkan. Tujuan aplikasi web ini adalah untuk menyajikan dan menyebarkan Lowongan pekerjaan freelance kepada masyarakat sehingga terjadi pemerataan akan kesejahteraan dan pengurangan angka pengangguran bagi masyarakat di indonesia.

Pada sistem informasi diharapkan lebih memajukan system informasi lowongan pekerjaan freelance di indonesia. sehingga terjadi pemerataan dalam penyampaian informasi yang tepat secara modern. pada implementasi system berbasis sistem informasi ini, penulis menggunakan metode yang secara langsung di analisa melalui proses wawancara. Diharapkan sasaran utama dengan pembuatan website Freelance Job Posting adalah untuk mempermudah para job center dan job seeker dalam menyebarkan info dan memperoleh informasi lowongan pekerjaan

Membuat aplikasi website tentang lowongan pekerjaan yang dapat menampilkan detail pekerjaan, dan detail profil pelamar. Dimana user dapat mengunggah lowongan pekerjaan dan dapat mengambil keputusan diterimanya seorang pelamar atau tidak.

Kata kunci : Rancang Bangun, System informasi , Freelance job , CodeIgniter

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dewasa ini kebutuhan manusia akan informasi memacu pesatnya perkembangan teknologi di bidang informasi dan teknologi telekomunikasi. Teknologi yang semakin meningkat didukung dengan sarana dan prasarana yang memadai, membuktikan bahwa kini informasi telah menjadi kebutuhan pokok dalam kehidupan manusia. Sistem informasi dan teknologi informasi berfungsi sebagai pendukung untuk mengambil keputusan yang tepat berdasarkan informasi yang tersedia. Pada perkembangan teknologi informasi yang ada saat ini dapat melakukan pengolahan data dengan mudah, dapat menghasilkan suatu informasi yang di butuhkan dengan akurat dan mengefektifkan waktu, serta biaya yang di keluarkan lebih efisien. Keunggulan inilah yang menjadikan teknologi informasi saat ini banyak berperan serta dalam segala bidang dan aspek kehidupan yang ada, dan berkembang sesuai dengan kebutuhan masyarakat. Sistem informasi juga suatu perangkat lunak yang diciptakan sebagai sarana untuk membantu mempermudah proses bisnis, salah satu sistem informasi yang banyak diimplementasikan adalah website.

Negara Indonesia sudah cukup lama menghadapi masalah kemiskinan. Salah satu penyebabnya adalah kurang lapangan pekerjaan. Dengan jumlah penduduk lebih dari 250 juta jiwa dan jumlah penduduk yang bekerja sebanyak

99.930.217 (60,8%) jiwa dibandingkan jumlah penduduk usia kerja sebanyak 164.118.323 jiwa ([www.depakertrans.go.id](http://www.depakertrans.go.id)) maka lapangan yang dibutuhkan sangatlah banyak.

Selama ini banyak employers yang membuka lapangan pekerjaan dan mencari sumber daya manusia melalui surat kabar, brosur dan juga melalui koneksi employers itu sendiri. Sebaliknya banyak sekali job seekers yang kekurangan informasi tentang lowongan pekerjaan yang ditawarkan untuk employers, khususnya untuk para mahasiswa yang masih aktif dalam perkuliahan yang membutuhkan tambahan biaya. Dengan bekerja sebagai freelance atau yang lebih dikenal dengan bekerja paruh waktu dapat membantu mahasiswa untuk mendapatkan tambahan penghasilan. Banyak job seekers yang kesulitan dan membuang banyak waktu untuk mencari pekerjaan sebagai freelance. Diharapkan nantinya dengan adanya sistem ini akan dapat membantu job seekers dalam mencari lowongan pekerjaan, peneliti memberikan solusi dengan membuat RANCANG BANGUN DAN IMPLEMENTASI FREELANCE JOB POSTING.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan beberapa alasan yang telah dipaparkan di atas, maka beberapa masalah perlu dijawab dalam penelitian ini. Adapun permasalahan tersebut adalah

- a. Bagaimana membuat desain dan implementasi aplikasi untuk manajemen lowongan pekerjaan?
- b. Bagaimana sistem menampilkan detail pekerjaan yang ada ?

### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang timbul di atas maka perlu adanya batasan yang jelas dalam penelitian ini, yaitu :

- a. Sistem ini tidak membahas keamanan (security) internal sistem.
- b. Sistem informasi hanya diperuntukkan bagi user yang telah melakukan registration
- c. Lowongan pekerjaan yang tersedia bersifat freelance.
- d. Data master hanya dapat di rubah oleh admin.
- e. C V pelamar langsung di buat di dalam aplikasi.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Dengan adanya Sistem Informasi Job Posting yang penulis buat ini, diharapkan dapat :

- a. Membuat aplikasi yang mempermudah jobseeker dalam memperoleh informasi lowongan kerja yang sesuai.
- b. Memudahkan job center dalam menyebarkan info lowongan pekerjaan

### 1.5 MANFAAT

Manfaat pembuatan Tugas Akhir ini adalah :

- a. Bagi Job Center, memudahkan dalam menyebarluaskan informasi lowongan pekerjaan yang sesuai dengan kualifikasi jobseeker.
- b. Bagi pihak lain, sebagai bahan referensi dan tambahan informasi untuk pengkajian topik yang berkaitan dengan masalah yang sama dengan penelitian ini dan dapat digunakan sebagaimana mestinya.

## 1.6 Metodologi Penelitian

### a. Survei / Wawancara

Pada tahap ini penulis melakukan survei awal guna mengetahui kinerja job posting selama ini beserta masalah-masalah yang timbul.

### b. Studi Literatur

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan bahan-bahan yang lebih bersifat teori sebagai tambahan informasi.

### c. Analisa Sistem

Pada tahap ini dilakukan analisis terhadap kebutuhan sistem dan kemampuan / fasilitas yang diperlukan pada proses pembuatan aplikasi.

### d. Desain Sistem

Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem untuk menyelesaikan masalah-masalah yang ada berdasarkan hasil analisis.

### e. Implementasi dan Evaluasi

Pada tahap ini dilakukan pengujian selama kurang lebih 2 bulan terhadap sistem yang dihasilkan dan penanganan kesalahan serta membantu proses pembelajaran staf dalam memahami aplikasi yang dihasilkan.

### f. Pembuatan Laporan

Pada tahap ini dilakukan proses dokumentasi dari seluruh hasil kerja yang telah dilakukan.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan, yang diantaranya sebagai berikut :



## **BAB I            PENDAHULUAN**

Berisi hal-hal yang melatarbelakangi dan perumusan masalah, menentukan batasan masalahnya disertai tujuan dan manfaat dari penelitian yang akan dihasilkan.

## **BAB II           TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini berisi teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem informasi yang akan dibuat.

## **BAB III          ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Mengemukakan sejarah dan analisa berupa gambaran umum dan sistem yang berlaku serta diarahkan pada proses analisis dan desain sistem serta rancangan user interface yang akan digunakan pada sistem.

## **BAB IV          IMPLEMENTASI SISTEM**

Berisi penjelasan tentang spesifikasi dan kemampuan sistem yang dibuat serta disain antar muka dari aplikasi yang dibuat.

## **BAB V           UJI COBA DAN EVALUASI**

Berisi tentang hasil yang didapat dari sistem yang telah diimplementasikan.

## BAB VI      PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran dari penulis yang merupakan hasil akhir penelitian.